DUNGEONS & DRAGONS®

Никаэль

имя персонажа

Жрица 1	Благородная	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Солнечная эльфийка	Законно-добрая	0
раса	мировоззрение	опыт

вдохновение

+2 бонус мастерства

сила -1 (8)

ловкость +3 (16)

телосложение +1 (12)

интеллект +2 (14)

мудрость +2 (15)

харизма 0 (10)

- -1 Силы
- +3 Ловкости
- +1 Телосложения
- +2 Интеллекта
- +4 Мудрости
- +2 Харизмы

спасброски

- +3 Акробатика (Лов)
- +2 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +4 Внимательность (Мдр)
- +2 Выживание (Мдр)
- 0 Выступление (Хар)
- 0 Запугивание (Хар)
- +4 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- +4 Медицина (Мдр)
- 0 Обман (Хар)
- +2 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Мдр)
- +4 Религия (Инт)
- +3 Скрытность (Лов)
- +2 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Мдр)

навыки

14 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: лёгкие доспехи, средние доспехи, щиты
Оружие: простое оружие, длинный меч, короткий меч, короткий и длинный луки
Инструменты: игровой набор (драконьи шахматы)
Языки: Общий, Эльфийский, Дварфийский, Драконий

прочие владения и языки

18 КД

+3 инициатива

30 скорость

Максимум хитов 9

9

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к8

к8

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
кор.меч	+5	1к6+3кол.
л.арбал.*	+5	1к8+3кол.

*Боеприпас - 80/320

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 20
ПМ

Короткий меч, чешуйчатый доспех, лёгкий арбалет, 20 болтов, щит, священный символ, рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку, комплект отличной одежды, кольцо-печатка, свиток с генеалогическим древом, кошелёк

снаряжение

Обыватели любят меня за доброту и великодушие.

черты характера

Семья. Настоящая кровь гуще.

идеалы

Нет никого важнее других членов моей семьи.

привязанности

Я скрываю позорную тайну, которая может уничтожить мою семью.

слабости

Защищающая вспышка - вы можете создать божественный свет между собой и атакующим противником. Если вы атакованы видимым вами существом, находящимся в пределах 30 футов, вы можете реакцией создать помеху его броску атаки, вызывая перед атакующим вспышку света, до того как он попадёт или промажет. Существа, которые не могут быть ослеплены, обладают иммунитетом к этому умению. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум один раз). Вы восстанавливаете все потраченные использования, когда завершаете продолжительный отдых.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

150 лет	5'9" (176 см)	135 фнт. (61 кг)
возраст	рост	вес
золотые	белая	золотистые
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

"Привилегированность" - Благодаря знатному происхождению, другие хорошо к вам относятся. Вас принимают в высшем обществе, и считается, что у вас есть право посещать любые места. Обыватели изо всех сил стараются сделать вам приятно и избежать вашего гнева, а другие высокородные считают вас своей ровней. Если нужно, вы можете получить аудиенцию местного дворянина.

предыстория персонажа

"Тёмное зрение" - Привыкнув к сумраку леса и ночному небу, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.
"Наследие фей" - Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.
"Транс" - Эльфы не спят. Вместо этого они погружаются в глубокую медитацию, находясь в полубессознательном состоянии до 4 часов в сутки (обычно такую медитацию называют трансом). Во время этой медитации вы можете грезить о разных вещах. Некоторые из этих грёз являются ментальными упражнениями, выработанными за годы тренировок. После такого отдыха вы получаете все преимущества, которые получает человек после 8 часов сна.
"Заговор" - Вы знаете один заговор из списка заклинаний волшебника (волшебная рука). Базовой характеристикой для его использования является Интеллект.

дополнительные умения и особенности

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Жрица

класс заклинателя

15	12	+4
базовая характеристика	Сл спасения	бонус атаки заклинанием

0 заговоры

- священное пламя
- уход за умирающим
- починка
- волшебная рука
- свет

уровень заклинаний

кол-во ячеек: 2 | потрачено ячеек:

1

подготовлено | название заклинания

- ◉ лечащее слово
- ◉ лечение ран
- ◉ щит веры
- ◉ огненные ладони
- ◉ огонь фей

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.